**Documentación del proyecto**

1. **Propósito de la aplicación web**

La aplicación web que vamos a desarrollar ofrecerá un servicio de comercio electrónico especializado en la venta de vehículos.

El propósito de la aplicación web es ofrecer al usuario final un lugar donde adquirir vehículos de forma remota con una interfaz sencilla y dando una detallada información de cada producto.

1. **Problemas encontrados en el grupo y soluciones aportadas**

* El primer problema al que se enfrenta el grupo es el establecimiento de un canal de comunicación entre los miembros del grupo.
  + Se decide utilizar Dropbox como canal primario de comunicación dónde alojaremos todos los documentos que se vayan creando durante el proceso del proyecto, es decir, la documentación, posibles dudas durante el desarrollo del proyecto, etc.
* Para establecer el propósito de la aplicación web hacemos un “Brainstorming” entre todos los componentes del grupo decidiendo finalmente que se tratará de una aplicación web de venta de vehículos online.
* Necesitamos llevar un control de versiones del proyecto para que todos los miembros del grupo podamos trabajar simultáneamente y aumentemos el rendimiento del trabajo.
  + Para realizar el control de versiones del proyecto decidimos utilizar la herramienta Git, en concreto emplearemos la aplicación GitHub ya que nos permitirá trabajar a través de una interfaz de usuario.
* Asignamos las tareas iniciales a los miembros del grupo en función de las preferencias y experiencia de cada componente de este. (Las asignaciones de tareas están definidas en el punto 3)
* Encontramos un problema con la conexión de la base de datos a la interfaz de la aplicación que nos impide continuar el proyecto.
  + Gracias a una herramienta de control de bases de datos conseguimos que funcione todo correctamente

1. **Tabla de responsabilidades y horas dedicadas al proyecto de cada miembro**